

「와, 너 방금 “핵심”을 짚었어」 - 생성형 AI 활용 공모전

I. 추진 배경 및 프로그램 소개

- 이 공모전은 2025학년도 학생주도형 비교과 프로그램 기획 공모전 최우수 당선작 (팀 고순내/팀장 고서희)으로, 학생이 직접 기획 및 운영하는 프로그램임.
- 본 공모전은 생성형 AI를 직접 활용하여 참가자가 주제에 맞는 결과물을 제작함으로써 우리 대학의 핵심역량인 창의적 문제해결 역량을 강화하는 것을 목표로 함.
- 본 공모전에 제출한 재학생들의 아이디어와 우수 성과물은 이후 10월 1일 (수)에 열리는 오프라인 부스 행사에서 인쇄물로 제작·배포되며, 참여 및 체험 중심의 부스 활동으로 이어짐.

II. 추진 내용

- 공모전 개요
 - 공모전 명칭: 「와, 너 방금 “핵심”을 짚었어」 - 생성형 AI 활용 공모전
 - 공모 내용: 생성형 AI를 활용하여 공모 주제에 맞는 결과물을 제출함.
 - 공모 주제
 - 공모주제 1. <AI랑 놀아보자고? 너 누군데?>
 - 공모주제 2. <일상에 AI 처방전 한 스푼>
 - 응모 자격: 본교 재학생 개인 (휴학생 및 수료생 참여 불가)

추진 일정

날짜	일정
08.25 (월) ~ 09.07 (일)	공모전 접수
09.08 (월) ~ 09.12 (금)	심사 및 입상작 선정
09.15 (월)	심사 결과 발표
10.01 (수)	오프라인 전시 및 투표
10.02 (목)	최종 결과 발표

- 접수 기간 및 방법
 - 접수 기간: 08.25 (월) ~ 09.07 (일)
 - 제출 서류: [첨부파일 1]과 [첨부파일 2] 중 선택한 공모 주제의 양식을 첨부파일로 제출
 - 접수 방법: 비교과 통합관리시스템 (WISE) 내 본 공모전 신청 및 제출 서류 업로드

Ⅲ. 공모 주제별 상세 내용

□ 공모주제 1. <AI랑 놀아보자고? 너 누군데?>

	선택주제	자유주제
세부 주제명	<상상만 했던 대학생활, AI야 그려줘!>	<AI야, 너 진짜 그렇게 생각해?>
내용	학교 생활과 관련된 주제 중 하나를 골라 생성형 AI로 이미지를 생성하여 제출	생성형 AI를 통해 1개의 질문에 대해 객관적이고 근거가 명확한 대답과 참신하고 창의적인 대답 이끌어내기
제출 양식	[첨부파일 1] 공모주제1_제출양식_AI랑 놀아보자고 너 누군데	
참고사항	<ul style="list-style-type: none"> • 두 세부 주제 (선택 주제, 자유 주제)를 모두 수행해야 함. • 선택주제에서 생성한 이미지 원본 파일을 JPG 형식 (가로 1920px 이상, 비율 자유)으로 반드시 별도 첨부해야 함. • 과제물이 입상작으로 선정될 경우, 오프라인 전시 및 투표를 위한 전시물 파일을 제작해야 함. • 전시물 파일을 제출하지 않을 경우, 수상은 차순위 후보에게로 넘어감. 	

□ 공모주제 2. <일상에 AI 처방전 한 스푼>

내용	생성형 AI를 통해 나의 고민을 해결하기 위한 개인화된 루틴을 설정하여 3일간 실천해보기
제출 양식	[첨부파일 2] 공모주제2_제출양식_일상에 AI 처방전 한 스푼
참고사항	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형 AI의 응답을 바탕으로 최종 실천용 루틴을 제시해야 함. • 루틴 실행 기록에는 1일당 최소 한 장의 인증 사진을 첨부해야 하며, 인증 사진에는 날짜 및 시간이 명시되어 있어야 함. (스마트 워치, 타임스탬프 앱 등을 활용하여 촬영) • 루틴 실행 기록에는 열품타, 체크리스트 등 다양한 양식을 자유롭게 사용할 수 있음.

V. 심사 방법 및 시상 내역

□ 심사 방법

○ 심사 절차

- 공모주제 1. <AI랑 놀아보자고? 너 누군데?>
 - 심사위원 평가를 통해 우수 과제물 6개를 선정 후 오프라인 전시 및 투표를 통해 투표수가 높은 순으로 시상함.
- 공모주제 2. <일상에 AI 처방전 한 스펀>
 - 심사위원 평가를 통해 총 6개 작품을 선정하여 시상함.

○ 심사 기준

- 공모주제 1. <AI랑 놀아보자고? 너 누군데?> (총점 100점)

세부주제	항목	세부 기준	배점
선택주제 <상상만 했던 대학생활, AI야 그려줘!>	주제 전달력	이미지가 주제를 명확히 표현하며 전달력이 있는가	15
	프롬프트 활용력	생성형 AI의 특성을 이해하여 프롬프트를 전략적으로 작성하였는가	20
	이미지 해석	설명을 통해 이미지의 주제와 의도를 잘 표현하였는가	15
자유주제 <AI야, 너 진짜 그렇게 생각해?>	질문 설정	두 응답을 유도하기에 적절하고 명확한 질문을 선정했는가	10
	프롬프트 설계력	원하는 응답을 유도하기 위한 프롬프트를 전략적이고 효과적으로 설계했는가	30
	노하우 제시	두 응답에 대한 비교 분석을 바탕으로 독창적인 노하우를 제시하였는가	10

• 공모주제 2. <일상에 AI 처방전 한 스푼> (총점 100점)

항목	세부 기준	배점
루틴 실행도	최종 루틴을 3일간 성실히 실행하였는가	30
프롬프트 설계력	적합한 프롬프트를 설계하여 개인 맞춤형 루틴을 효과적으로 생성하였는가	30
노하우 제시	활동 내용을 바탕으로 개인 맞춤형 루틴 설정을 위한 독창적인 노하우를 제시하였는가	40

□ 시상 계획

- 각 공모 주제별 6명, 총 12명을 선정하여 수상 학생에게 시상금 수여
- 각 공모 주제별 세부 시상 계획

구분	인원	시상금
대상	1명	각 150,000원
최우수상	2명	각 100,000원
우수상	3명	각 50,000원

* 모든 참가자를 대상으로 비교과 마일리지 5,000점을 지급함 (수상 학생 포함).

* 불성실 과제물 제출자는 마일리지 지급 대상에서 제외됨.

V. 주의사항

- 공모주제 중 하나만 참여 가능함.
- 공모주제 1. <AI랑 놀아보자고? 너 누군데?>에 참여할 경우 두 세부 주제 (선택 주제, 자유 주제)를 모두 수행해야 함.
- 개인 참여만 가능하며, 팀 참여는 불가함.
- 모든 종류의 생성형 AI를 사용 가능함.
- 제한 글자 수가 별도 기재된 항목 외에는 분량 제한이 없음.
- 제출 양식은 빈칸이 없이 모두 채워져야 함.

VI. 기타 문의사항

- 대학IR센터 담당자 (02-710-9859), sora5149sm@sookmyung.ac.kr